



АЭРОПРАКТ А-22ЛС для FS-9

БЭТА-ВЕРСИЯ

AEROPRAKT A-22LS FOR FS-9

BETA-VERSION

Модель известного украинского сверхлегкого самолета для ФС-9. В данной модели представлен именно вариант «ЛС» этого самолета. Модель выполнена под впечатлением реального полета, в котором я в свои 52 впервые «рулил» воздушным судном, поэтому сделана, т.с. «на эмоциях» - поэтому не судите строго, поэтому же и бэта-версия.

To English-speaking users: unfortunately, I do not know English, translation from the help of a computer, therefore on English the basic data, a full manual only in Russian are given only - I bring the steep apologies to all not Russian-speaking users.

ВНЕШНЯЯ МОДЕЛЬ EXTERNAL MODEL

Модель выполнена в Max-12 и откомпилирована через Gmax - имеет три разновидности:

1. Базовая - колесная (в 5 текстурах).
2. Лыжная (1 текстура).
3. Амфибия - на базе Baumann Float (1 текстура).

Полностью рабочий VC, 2D панель, эффекты, освещение с рекомендациями для использования с модулем ShockWave, приборы (все приборы изготовлены специально для этой модели), оригинальную аэродинамику. Визуальная модель насыщена стандартной и кастомной анимацией, поэтому **внимательно прочтите мануал** - это поможет вам полностью использовать заложенные в этой модели возможности.

The model is made in Max-12 and compiled through Gmax - has three varieties:

1. Base - wheel (in 5 textures).
2. Ski (1 texture).
3. An amphibian - on the basis Baumann Float (1 texture).

Completely worker VC, 2D the panel, effects, lighting with guidelines for usage with module Shockwave, gauges (all gauges are manufactured specially for this model), original aerodynamics.

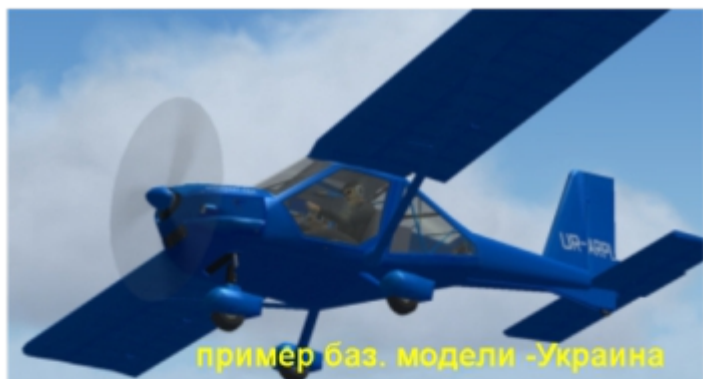
The visual model is sated standard and custom with animation, **therefore closely read a manual** is will help you completely used the capabilities incorporated in this model.

ИНСТАЛЛЯЦИЯ:

Распаковать во временную папку. Основные папки - \A-22LS, \A-22ISsky, \A-22LSamf (разделение на эти папки необходимо, потому что aircraft.cfg для них разный - они отличаются контактными точками и эффектами, а модель амфибия - еще и панелью) - в папку \aircraft симулятора, папку \effect - в соответствующую папку \effect, папки \Paintkit и \Manual&doc - куда угодно. Все.

INSTALL:

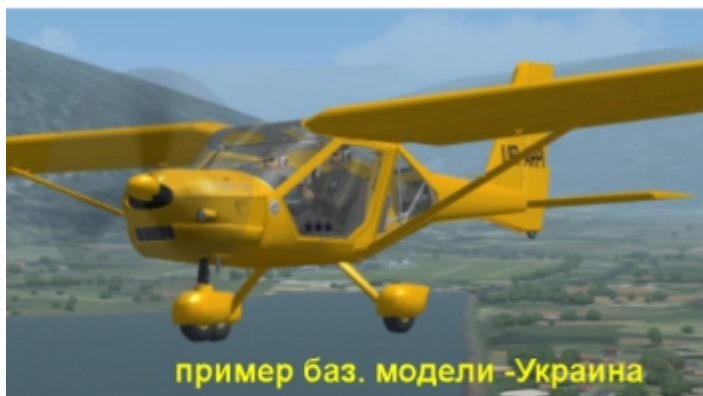
To unpack in a time folder. The basic folders - \A-22LS, \A-22ISsky, \A-22LSamf (division into these folders is necessary because aircraft.cfg for them different - they differ contact points and effects, and model an amphibian - also the panel) - in a folder \aircraft a simulator, a folder \effect - in a corresponding folder \effect, folders \Paintkit and \Manual&doc - anywhere. All.



пример баз. модели -Украина



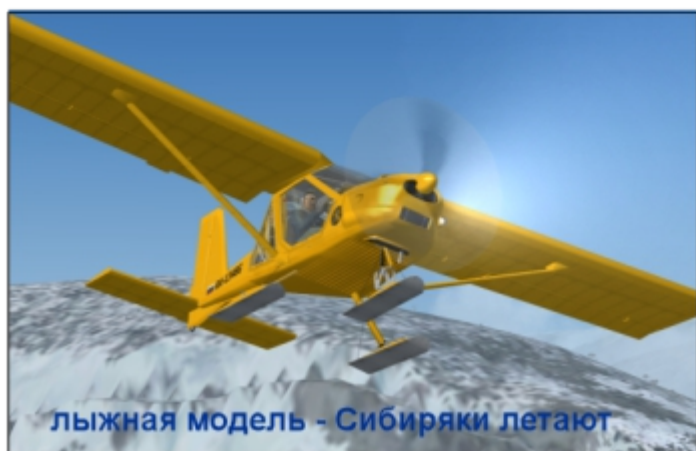
base model - Foxbat-UK



пример баз. модели -Украина



base model - Polska



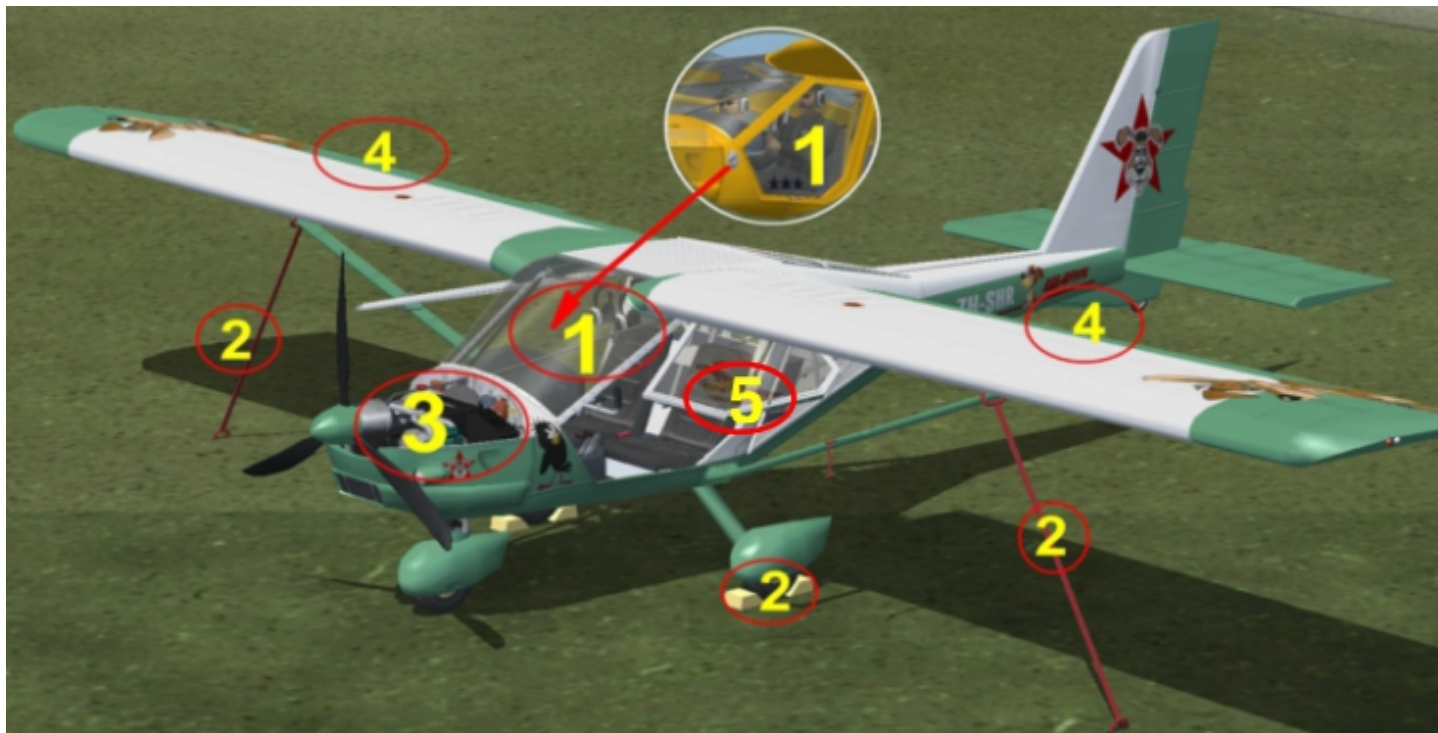
лыжная модель - Сибиряки летают



Amphibian - Aeroprakt America Inc

Анимация внешней модели кроме стандартной анимации (шасси, элероны, рули, двери) имеет несколько кастомных ключей - смотрите схему ниже:

Animation of external model except for standard animation (a landing gear, ailerons, control surfaces,) has doors a little custom keys - look the scheme below:



1 - Включение - выключение пилотов. Работает на ключ TAIL HOOK (хвостовой крюк) - сочетание клавиш у вас должно быть установлено по вашему желанию в меню симулятора «Options» (это касается и других приборов - следите за тем, что указанные мной сочетания клавиш могут не совпадать с вашими!) Пилоты вкл - выкл на этот ключ как в VC, так и во внешней модели - разница только в том, что во внешней модели от пилотов еще останутся наушники, висящие на трубе - это своеобразная визитка «Аэропракта».

1 - actuation - cutoff of pilots. Works on key TAIL HOOK - the keyboard shortcut for you should be installed according to your desire in the menu of a simulator "Options" (it touches also other instruments - monitor that the keyboard shortcuts indicated by me can not coincide with yours!) Pilots on - off on this key both in VC, and in external model - a difference only in a volume, that in external model from pilots still will stay the headphones hanging {hovering} on a pipe is peculiar card "Aeroprakt".

2 - Парковочное оборудование. Ключ FOLDING WINGS (сложить крылья) - работает только на земле.

2 - Parking the equipment. Key FOLDING WINGS - works only on land.

3 - Убрать крышку двигателя. Ключ «/».

3 - To remove a cover of the engine. A key "/".

4 - Флапероны. Работает так же как и стандартные закрылки (F5-F8) - отличие в том, что на этом самолете закрылки совмещены с элеронами.

4 - Flaperons. Works as well as standard flaps (F5-F8) - difference in a volume, that on this airplane flaps are combined with ailerons.

5 - Двери. Стандартный ключ Exit1/Exit2.

5 - Doors. Standard key Exit1/Exit2.

Модель имеет также полный комплект стандартной анимации (обжатие шасси, элероны, рули, все рычаги в VC (об этом ниже - в разделе «VC»), поворот переднего колеса), кроме того анимированы пилоты, педали, штурвалы. На **модели-амфибии анимированы водный руль и выпуск шасси и соответствующие рычаги в кокпите.**

The model has also a complete set of standard animation (compression of a landing gear, ailerons, control surfaces, all levers in VC (about it is lower - in section "VC"), turn of a center wheel, except for that are animated pilots, pedals, control wheels. On a **model - amphibian the water rudder and a undercarriage extension and appropriate levers in the cockpit are animated.**

2D ПАНЕЛЬ 2D PANEL



На рисунке показана 2D панель с развернутыми дополнительными панелями. Кроме этих панелей имеется еще возможность открыть панель радиооборудования и GPS, но следует иметь в виду, что этих панелей в реальности на стандартном самолете нет, хотя имеются примеры установки этой аппаратуры или ее частей на отдельных самолетах. Кругом с надписью «DYNON avionics» обозначен выключенный приборный комплекс, описание которого будет описано отдельно ниже. Далее по пунктам:

In a figure it is shown 2D the panel with organized sub-panels. Except for these panels there is still a capability to open the panel of radio equipment and GPS, but it is necessary to have in view of, that these panels in a reality on a standard airplane are not present, though there are instances of this installation the equipment or its {her} parts on separate airplanes. The circle with an inscription « DYNON avionics » marks out the switched off instrumental complex which description will be described separately below. Further on points:

- | | |
|---|--|
| 1 - Спидометр
AirSpeed | 1 и 2 - в данном случае соотв. горят при включенной батарее и генераторе |
| 2 - Высотометр барометрический. Зеленый круг - кремальера установки высоты, она влияет как на этот прибор, так и на Dynon.
Altimeter | Lamp of battery and generator on/off |
| 3 - Com-радио (красные кружки - зоны переключения частот
Com-radio | 9 - Иконки доппанелей
Icons |
| 4 - Указатель поворотов и скольжения
Turn indicator | 10 - Радиовысотомер. В реале - пустой слот, я вклеил его, потому что любитель полетов в горах (думаю, не я один) - там он очень пригодится
Radioalt |
| 5 - Компасс магнитный
Compass | 11 - Кнопки вкл/выкл комплекса Dynon
Dynon avionics on/off |
| 6 - Подогрев кабины (клав. "H")
Cabin heat (key "H") | 12 - Выключаемый штурвал
Yoke on/off |
| 7-8 Эти лампы в реале показ. зажигание | |

Далее - о дополнительных панелях.

ПАНЕЛЬ А:

Думаю,здесь все понятно,особо останавлиюсь на группах,обведенных. кругами.

Группа С - переключение топливных баков, из-за особенностей переменных самого симулятора их работа несколько отличается от реального самолета,они работают не в 2, а 3 позиции

: правый тумблер - верх - правый бак,среднее положение - все баки, нижнее положение - левый бак;

: левый тумблер - все наоборот.

Следует иметь ввиду - самолетик легкий - если вы, к примеру зайдете в меню симулятора «ТОПЛИВО» и выставите, скажем на левый бак 33%,а на правый 100% - сразу ощутите резкий крен в правую сторону при полете. Будьте внимательны!

Группа D - в отличие от реального, соответственно кнопки включения батареи и генератора.

Группа F - запуск двигателя. Нажатие на верхний тумблер. При запуске двигателя нижний ключ исчезнет. Следует добавить, что на панели стартер срабатывает на двойной клик мыши, а в VC - на поворот колеса мыши вверх.

PANEL A:

I think,here all is clear,I shall especially stop on the groups which were led round. Around.

Group C - switching of fuel tanks,because of features of variables of the simulator their activity differs from areal airplane a little,they work not in 2,and 3 positions

: The right toggle actuator - a top - the right forecastle,a mean position - all forecastles,the lower position - the left forecastle;

: The left toggle actuator - all on the contrary.

It is necessary to have in view of - a miniature aircraft easy- if you,for example will go in the menu of a simulator "FUEL" and exhibit,we shall tell on the left forecastle of 33 %,and on the right 100% - at once feel sharp rolls in the right side at flight. Be close {attentive}!

Group D - as against real,accordingly buttons of actuation of the battery and the oscillator.

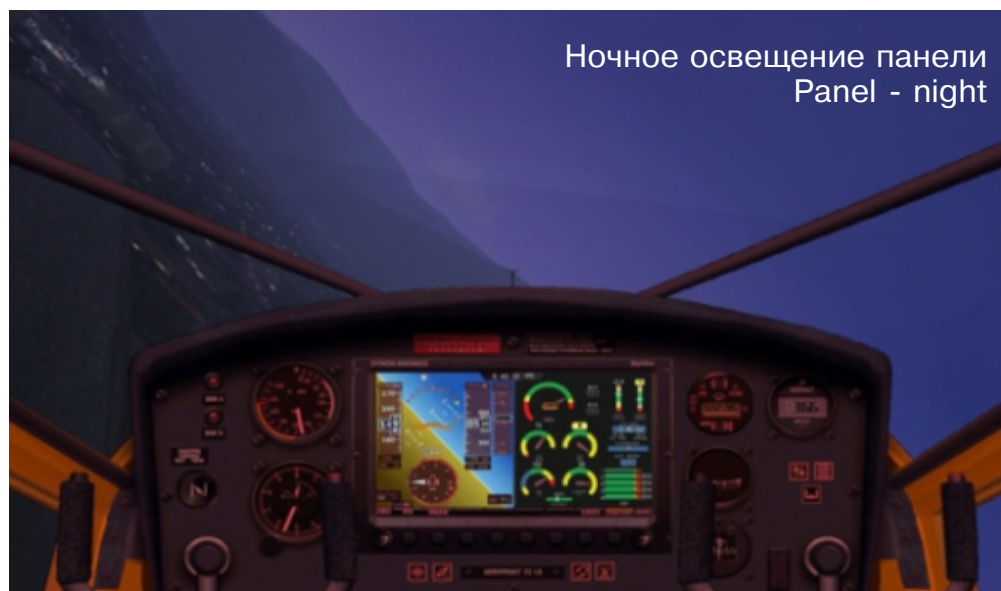
Group F - an engine start-up. Pressing the upper toggle actuator. At an engine start-up the lower key will disappear. It is necessary to add, that on the panel the starter operates on double-click of the mouse,and in VC - on turn of wheel of the mouse upwards.

По панели В, думаю, все ясно - пьедестал - рычаги - соответственно:

триммер руля, парковочный, обогатитель, тормозная гашетка и РУД. На амфибии - еще плюс водный руль и шасси.

On panel B, I think,all is clear - a dodo- levers - accordingly:

Control trimmer,P-brake,mixture,a braking thumb button and throttle lever. On an amphibian - still plus a water rudder and a landing gear.



Еще можно добавить, что перенастроены размеры боковых видов и мини-панель - она упрощена предельно, оставлены только 3 прибора.

Still it is possible to add, that sizes of side views and the mini-panel are recustomized - she {it} 3 instruments are simplified extreme, left only.

DYNON AVIONICS

Приборный комплекс Dynon Avionics занял достаточно времени для разработки, к сожалению, не все удалось сделать, но в основном прибор соответствует реалу:



▲ Реальный Dynon/Real Dynon ▲



Объяснять значение отдельных приборов, думаю, нет смысла - они всем понятны. Желтыми кружками обозначены кнопки включения прибора, правая и левая кнопки равнозначны, это касается и VC. Кроме того, прибор **включается при нажатии сочетания клавиш Shift+H**.

Есть также различия от реального прибора - они сделаны сознательно. Прибор рассчитан для использования с автопилотом, на этом самолете его нет, поэтому бессмысленные для данного варианта использования этого прибора установки в средней правой части я

сознательно заменил на указатель (желтый прямоугольник) положения флаперонов и указатель положения руля поворота. Думаю, это справедливо с учетом того - что это симулятор, и головой во все стороны с помощью джойстика не всегда успеваешь крутить - поэтому сделал выбор в стороны более полезной в данном случае информации...

Обратите внимание - вверху показан прибор в то время, когда выключены двигатели - внизу - когда они включены - это полностью соответствует реалу.

Еще один важный момент - Dynon имеет защиту от отсутствия питания - т. е. если выключены одновременно и батарея, и генератор - прибор не включится. Это касается и других электронных приборов - например, радиовысотомера и com- радио. И еще - по умолчанию Dynon ВСЕГДА будет выключен! Если хотите загрузку с включенным - просто запишите полет с работающим Dynon.

To explain value of separate instruments, I think, there is no sense - they are clear to all. Yellow mugs mark out buttons of actuation of the instrument, the right and left buttons are equivalent, it touches and VC. Besides the instrument is actuated at **pressing keyboard shortcut Shift+H**.

There are also differences from the real instrument - they are made meaningfully. The instrument is calculated for usage with the autopilot, on this miniature aircraft of it{him} is not present, therefore senseless usages for the given version of this instrument of the installation in a mean right part I have meaningfully replaced with the indicator (a yellow rectangle) positions flaperons and the indicator of position of a control surface of turn. I think, it is fair in view of that - that it is a simulator, and a head in all sides with the help of the joystick have not always time to twist - selection in the sides of information more useful in this case therefore has made...

Pay attention - above the instrument is shown when propellers - below switched off - when they are switched on are fully complies with real.

One more important point - Dynon has protection against absence of a power - i.e. if switched off

simultaneously both the battery, and the oscillator - the instrument to not be switched on. It touches also other electronic instruments - for example, a radio altimeter and com-radio. And still - by default Dynon it will be always switched off!

VC

Для начинающих пользователей - просьба не путать VC с WC - это несколько разные вещи, особенно для дизайнера - ибо именно качество VC - показатель его мастерства, извините за оффтоп...

Описывать особенно не буду - все работает аналогично панели, все работает - все рычаги, тумблеры и кнопки, более того, более реалистично идет загрузка Dynon - сначала после нажатия кнопки включения прибора (или «Shift+H») - сначала загружается компьютерная консоль (это относится и ко внешней модели) - и только через 6 секунд сам приборный комплекс. Поэтому просто привожу картинки с комментариями:

To describe especially not I shall - all works analogously panels, all works - all levers, toggle actuators and buttons more realistically, moreover, goes loading Dynon - all over again after pressing the button of actuation of the instrument (or "Shift+H") - the computer console (it concerns and to external model) - and only in 6 seconds the instrumental complex all over again boots. Therefore is simpl I reduce to a picture with comments:



ЭФФЕКТЫ EFFECTS

Из кастомных эффектов привожу пример двух: эффект пыли при взлете - посадке на грунтовых аэродромах и эффект снежной пыли для лыжной модели:

From кастомных effects I reduce to an instance of two: effect of a dust during takeoff - landing to unpaved airfields and effect of a snow dust for ski model:



БАНО LIGHTS

Предлагается два варианта света - дефолтный, и для тех, кто использует платный пакет Shockwave - по умолчанию - дефолт, если хотите изменить - просто открываете aircraft.cfg и меняете слэши с одного на другое:

[LIGHTS]

/// **DEFAULTS**

light.0 = 3, 1.30, -15.4, 2.10, fx_navred ,

light.1 = 3, 1.30, 15.4, 2.10, fx_navgre ,

light.2 = 4, 1.5, 0, 0.9, fx_vclight,

light.4 = 2, 1.35, -15.5, 2.10, fx_strobe

light.5 = 2, 1.35, 15.5, 2.10, fx_strobe ///напомню -стробы откл-вкл клавишей «О»

/// **Shockwave light**

///light.0 = 3, 1.30, -15.5, 2.10, fx_shockwave_navred

///light.1 = 3, 1.30, 15.5, 2.10, fx_shockwave_navgre

///light.2 = 4, 1.5, 0, 0.9, fx_shockwave_vclight

///light.3 = 5, 6.90, -1.16, -1, fx_shockwave_landing_light_small

light.4 = 2, 1.35, -15.5, 2.10, fx_shockwave_strobe_2

light.5 = 2, 1.35, 15.5, 2.10, fx_shockwave_strobe_3

It is offered two versions of light - default, and for those who uses paid package Shockwave - by default - a default if want to change - is simply open aircraft.cfg and change slash from one for another.

На картинке - пример освещения внешней модели в варианте Shockwave:

In picture - an instance of lighting of external model in version Shockwave:



ЗВУКИ SOUND

З-з-звуки,блинн - самое больное мое место - я их никогда не делал - разве что для C-123 частично пришлось - там деваться было некуда.

Поэтому беру их откуда считаю нужным - в данном случае - от модели от Horison того же Aeroprakt - насколько мне известно - автор звуков Barry Blaisdell - по моему мнению - великолепная работа - точно передают звук двигателя Rotax. Я даже на РУД не смотрю - так точно отзываются звуки на положение ручки газа.

Огромное спасибо мастеру - to Barry Blaisdell!

the most sick my place - I them never did{made} sounds - unless for C-123 in part it was necessary- todisappear there was noplacе.

Therefore I take them whence I think necessary - in this case - from model from Horison the same Aeroprakt - as far as I know - the author of sounds Barry Blaisdell - in my opinion - dazzling activity- preciselytransmit asound of propeller Rotax. I even on throttle donot look - so sounds on position of apen of gas preciselyrespond.

Many thanks tothe wizard - to Barry Blaisdell!

FS-9 И FSX FS-9 AND FSX

Моделька только для девятки - в принципе, все приборы в формате cab - все должно работать и в десятке, но увы, разработана, рассчитана и облетана модель только для 9, поэтому для себя делайте что хотите, но любая публикация переделок этой модели для 10 автором не приветствуется - если опубликуете что-то под 10 - меня как автора не указывайте - не хочу потом отвечать на кучу незаслуженный претензий...

ONLY for FS-9!!!

ДИНАМИКА

По поводу ДИНАМИКИ - предвижу возможные замечания - аэродинамика этого самолета уникальна, ее не так-то легко эмулировать станд. средствами сима, поэтому сразу предупреждаю - она находится в разработке, это только бэта, динамика будет дорабатываться под руководством **Андрея Водопьянова (aka Gorynutch)** - одного из первых пилотов, который осваивал реальный серийный "Аэропракт".

СЦЕНАРИЙ АЭРОПРАКТ-НАЛИВАЙКОВКА

Планируется создание сценария Наливайковки и соседнего Бышева - но я сценарист не очень, исходники и фото собрал, изготовлю все текстуры и сооружения, а последний сценарий я делал лет эдак 4-5 назад и только для себя, если кто-то из опытных сценаристов заинтересован в сотрудничестве или хотя бы быть консультантом по данному вопросу - буду очень благодарен - возможно, еще не все Мастера в коммерции...

АВТОРСКИЕ ПРАВА и БЛАГОДАРНОСТИ COPYRIGHTS AND GRATITUDE

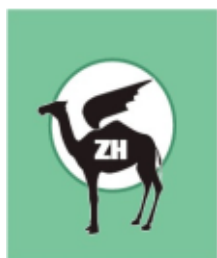
Андрею Водопьянову - крестному отцу, тест-пилоту, главному консультанту этой модели, и просто хорошему человеку - спасибо, Андрей, что вытащил меня из компьютерных дебрей в мир реальной авиации!

Andrey Vodopyanov - aircraft engineer, real pilot, test-pilot and consulting for this model.

Олегу Горелову - пилоту-инструктору «Аэропракта» - с его помощью я совершил единственный, но реальный полет на этом самолете.

Oleg Gorelov - pilot-instructor of "Aeroprakt".

Barry Blaisdell - for sound of "Rotax" (Barry Blaisdell copyright).



COPYRIGHT:

Freeware, use of the given model and its parts is forbidden for commercial use.

All rights belong to the author, repaint only

From the sanction of the author.

Forbid accomodation in network

and on CD without the sanction of author.

The publication of any modifications of the given model for FSX without the coordination with the author is **STRICTLY FORBIDDEN!**

=====

Copyright:

Vladimir A. Zhyhulskiy

(model, VC, panel, gauges, textures, effects):

12.2012, Kiev, Ukraine

e-mail: zh-air@yandex.ru

КопиРиГхТ для НАШИХ:

делайте шо хотите со всем этим хозяйством, я все равно в случае чего - ничего...

Только если есть сомнения в переделке чего-то - то лучше посоветуйтесь с автором - толку будет больше.

